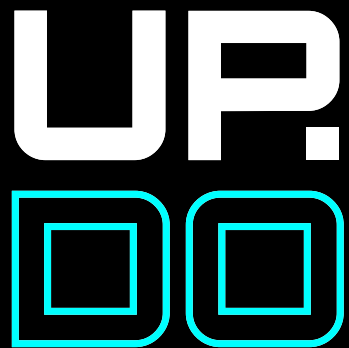




Neuro-Psy-Tech experience

Molto Human, ma anche molto Tech

LE EXPERIENCE SOLUTIONS DI UP.DO

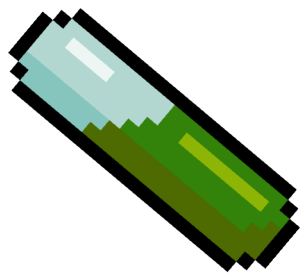
Progettiamo **esperienze di gaming** che attivano **emozioni profonde**, coinvolgendo i sensi e stimolando la voglia di sperimentare attraverso le ultime **tecnologie**. Con il nostro metodo, il gioco diventa un mezzo per generare **consapevolezza, apprendimento e crescita**.

Di seguito un approfondimento di alcune nostre soluzioni.

Alcune delle nostre Experience solutions

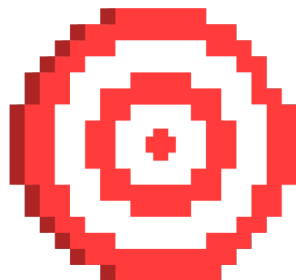
Equilibrium

Stato (personale) dell'arte



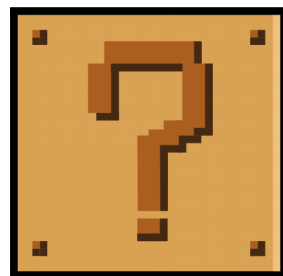
Eidos

Costruisci la tua strategia



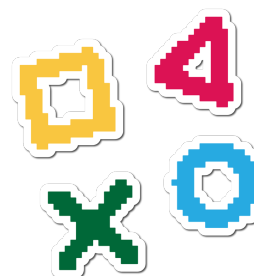
Enigma

Nessuno esce da solo



Expo

Il tour nel non-familiare



Error404

Sbagliando si impara a sbagliare



Queste soluzioni sono **modulabili**:
possono essere selezionate singolarmente o
composte tra loro per formare un pacchetto.



Neuro-Psy-Tech
experience

Approfondimento

EQUILIBRIUM

Stato (personale) dell'arte



Cosa succede:

Le persone vivono un'arrampicata virtuale immersiva in VR, seguita da un'attività di prompt design in AI per trasformare il proprio vissuto in un'opera. L'esperienza si conclude con una Gallery condivisa, in cui ogni partecipante espone e condivide ciò che ha vissuto.

A cosa serve:

Equilibrium è progettata per far emergere in modo naturale:

- **Intelligenza emotiva:** riconoscere i propri stati interni e trasformarli in consapevolezza
- **Ascolto e empatia:** verso sé stessi e gli altri, sospendendo il giudizio e favorendo fiducia e connessione
- **Gestione dello stress e presenza mentale:** stare nel momento e agire con maggiore lucidità

Come funziona:

L'esperienza alterna una fase divergente a una di convergenza guidata con il Growth Method di UP.DO, per trasformare il vissuto in consapevolezza e apprendimento.

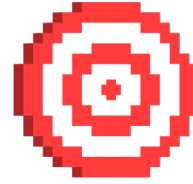
Setting:

- In presenza
- Circa 2-4h
- Partecipanti: 1-60



EIDOS

Costruisci la tua strategia

**Cosa succede:**

Le persone progettano e costruiscono in VR un meccanismo automatizzato per muovere oggetti, in preparazione a una missione su Marte. L'esperienza prosegue con una simulazione in modalità RPG (role-play game) in AI, in cui il gruppo dovrà prendere decisioni e affrontare ostacoli durante la missione.

**A cosa serve:**

Eidos è progettata per far emergere in modo naturale:

- **Decision making e pensiero strategico:** prendere decisioni efficaci in contesti complessi e orientarle a un obiettivo;
- **Organizzazione, pianificazione e gestione delle priorità:** definire strategie, ruoli e azioni in modo chiaro ed efficace;
- **Collaborazione e orientamento al risultato:** integrare i contributi del team mantenendo il focus sull'obiettivo comune.

**Come funziona:**

L'esperienza alterna una fase divergente a una di convergenza guidata con il Growth Method di UP.DO, per trasformare il vissuto in consapevolezza e apprendimento.

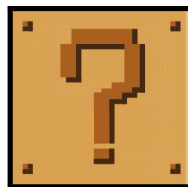
**Setting:**

- In presenza
- Circa 2-4h
- Partecipanti: 1-60



ENIGMA

Nessuno esce da solo



Cosa succede:

Le persone affrontano un puzzle-game a tempo governato dall'AI, in cui devono risolvere enigmi utilizzando strumenti, device e modalità di pensiero diverse. Nel corso dell'esperienza si alternano Intelligenza Artificiale, Realtà Virtuale e Robotica, da integrare in modo efficace per arrivare alla soluzione.



A cosa serve:

Enigma è progettata per far emergere in modo naturale:

- **Collaborazione e comunicazione efficace:** coordinarsi, condividere informazioni con chiarezza e valorizzare il contributo di tutti;
- **Problem solving e flessibilità di pensiero:** alternare metodo e intuizione, generare soluzioni e adattarsi rapidamente;
- **Gestione dello stress, del tempo e della complessità:** mantenere lucidità e focus anche sotto pressione, leggendo le connessioni tra più elementi.



Come funziona:

L'esperienza alterna una fase divergente a una di convergenza guidata con il Growth Method di UP.DO, per trasformare il vissuto in consapevolezza e apprendimento.



Setting:

- In presenza
- Circa 2-4h
- Partecipanti: 1-60





4

Cosa succede:

Le persone attraversano un percorso a tappe tra corner diversi, ciascuno con tecnologie, strumenti e obiettivi non familiari. L'esperienza richiede di orientarsi rapidamente, sperimentare, cambiare approccio e trovare ogni volta il modo più efficace per affrontare la sfida.

**A cosa serve:**

Expo è progettata per far emergere in modo naturale:

- **Apertura al cambiamento e adattabilità:** affrontare contesti non familiari con flessibilità, curiosità e disponibilità a rivedere il proprio approccio
- **Learning agility e gestione dell'incertezza:** imparare rapidamente, sperimentare e restare efficaci anche quando mancano punti di riferimento
- **Innovazione e sospensione del giudizio:** lasciarsi ispirare dal nuovo, valorizzare prospettive diverse e uscire da schemi abituali

**Come funziona:**

L'esperienza alterna una fase divergente a una di convergenza guidata con il Growth Method di UP.DO, per trasformare il vissuto in consapevolezza e apprendimento.

**Setting:**

- In presenza
- Circa 2-4h
- Partecipanti: 1-60



ERROR404

Sbagliando si impara a sbagliare



Cosa succede:

Le persone si confrontano con il tanto temuto errore in una doppia esperienza. Prima, un labirinto paradossale in VR fa saltare ogni riferimento, mettendo in crisi certezze e strategie. Poi, nella programmazione di un robot, emergono errori, imprevisti e tentativi falliti, da cui ripartire per arrivare al risultato.

A cosa serve:

Error404 è progettata per far emergere in modo naturale:

- **Gestione dell'errore e antifragilità:** affrontare l'errore senza bloccarsi, trasformandolo in apprendimento;
- **Problem solving e adattabilità:** rivedere strategie, sperimentare e trovare nuove soluzioni anche quando quelle iniziali non funzionano;
- **Growth mindset:** normalizzare l'errore come parte del processo e sviluppare un approccio più aperto e costruttivo.

Come funziona:

L'esperienza alterna una fase divergente a una di convergenza guidata con il Growth Method di UP.DO, per trasformare il vissuto in consapevolezza e apprendimento.

Setting:

- In presenza
- Circa 2-4h
- Partecipanti: 1-60





Neuro-Psy-Tech
experience

Growth Method di UP.00

GROWTH METHOD

Dall'experience alla crescita

Le nostre experience alternano una fase **divergente** (gaming) a una di **convergenza** guidata (debriefing) attraverso il **Growth Method di UP.DO**, per trasformare il vissuto in consapevolezza e apprendimento.

Il metodo è così strutturato:

- **cosa è successo** nell'experience;
- **a cosa corrisponde** nella realtà;
- **un'analisi Neuro-Psy-Act** (Neuroscienze, Psicologia e Comportamento);
- **una skill «tascabile»** da utilizzare fin da subito.

Esperienza

Cosa è successo

Realtà

A cosa corrisponde

Decodifica

Lettura Neuro-Psy-Act

Skill tascabile

Da usare fin da subito

E	E	E
A	A	A
N - P - A		
S		



Neuro-Psy-Tech
experience

Experience custom-made

Progettiamo **experience su misura** a partire dall'**obiettivo** del cliente, costruendo dinamiche di **gaming**, selezionando le **tecnologie** e strutturando il **debriefing** intorno all'effetto che si vuole generare sulle persone.

Experience
custom-made

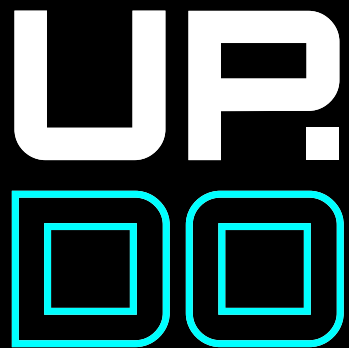




Neuro-Psy-Tech
experience

Parliamo del tuo progetto

info@updo.it



Neuro-Psy-Tech experience

Molto Human, ma anche molto Tech

LE EXPERIENCE SOLUTIONS DI UP.DO